

Rules of the game

Spelregler english further down

Varje match består av tre set (3x3 min). Först till två set vinner matchen. Setet är slut om något lag tar motståndarlagets flagga eller om alla spelare i ett lag blivit utslagna. Om inget lag tagit motståndarlagets flagga vid setets slut vinner det lag som har flest spelare kvar i spel. Snöbollar till varje match skall kramas före matchstart.

1 § Max fem deltagare per lag på spelplanen. Inga byten tillåtna under seten.

2 § En spelare är utslagen om han/hon träffas av en snöboll. Spelaren skall då omedelbart lämna spelplanen. En träff från en utslagen spelare är ogiltig. Att ta skydd bakom en utslagen spelare resulterar i automatisk diskvalificering av den spelaren.

3 § För att en träff skall bedömas som godkänd får den inte först träffa något annat föremål eller spelare. En träff är ogiltig om den träffar huvudet, alla andra träffar på kroppen är godkända och resulterar i utslagning av den träffade spelaren. Även träffar av egna spelare resulterar i utslagning.

4 § Om en spelare hamnar utanför plan är han/hon automatiskt diskvalificerad och måste lämna planen. Om en spelare står, ligger eller lutar sig på spelplanens hinder blir spelaren diskvalificerad.

5 § All medveten fysisk kontakt mellan motståndarlagens spelare under matchen resulterar i omedelbar diskvalifikation.

6 § Endast godkända snöbollar får användas i spel. Godkända snöbollar är enbart sådana som kramats i snöbollsstansarna som tävlingsledningen tillhandahåller. Kramande av snöbollar får endast ske före matchstart och mellan varje set.

7 § Domares bedömning går ej att överklaga. Klagomål på domare kan resultera i diskvalifikation från vidare spel i turneringen.

8 § Vid lika resultat i en match spelas sudden-death mellan 1 spelare från varje lag. Om matchen inte avgjorts efter 1 min sudden-death avgörs matchen genom duell.

9 § Högst tre lagmedlemmar får befinna sig på motståndarlagets planhalva samtidigt.

1 § Maximum of 5 players per team on the playfield. No swaps allowed during the sets.

2 § A player is out if they are hit with a snowball. The player shall immediately leave the playfield. A hit by an eliminated player is invalid. To take cover behind an eliminated player results in an automatic disqualification for that player.

3 § For a hit to be ruled as approved it may not hit an item on the playfield or another player first. A hit is not guilty if it hits the head, all other hits on the body are approved and results in elimination of the hit player. Even hits by members of your own team results in elimination.

4 § If a player is outside of the playfield they are automatically disqualified and must leave the playfield. If a player stands, lies or leans against the playfields obstructions the player is disqualified.

5 § All conscious physical contact between the opposing teams during the match results in immediate disqualification.

6 § Only approved snowballs are allowed to be used in the game. Approved snowballs are made by snowball makers that are provided by the Game Management. Snowball making is only allowed before game start and in-between sets.

7 § The referee assessment cannot be appealed against. Complaints against the referees can result in disqualification from the entire Snow Wars game.

8 § At a draw in a match the tie is dealt through a sudden-death between 1 player from each team. If the match is not solved after 1 min of sudden-death the match will be dealt by a duel.

9 § A maximum of 3 team members may be allowed on the opposing teams half of the playfield at the same time.